CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES – FASE DE PLANEACIÓN
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB
CENTRO NACIONAL DE ASISTENCIA TECNICA A LA INDUSTRIA - ASTIN – REGIONAL VALLE

FECHA DE INICIO:	15 abril 2026
FECHA FIN:	13 octubre 2026

FASE DE PROYECTO	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
PLANEACIÓN	**AP3 - Diseñar la estructura del proyecto basado en los criterios de experiencia de usuario.**	**GA3-220501101-AA1.** Definir la estructura visual y la experiencia de usuario de acuerdo con el documento de especificaciones y necesidades del proyecto.	**220501101-01.** Definir la estructura visual y la experiencia de usuario de acuerdo con el documento de especificaciones y necesidades del proyecto.	**Evidencia de desempeño:** Video: pre-producción, producción, formatos. **GA3-220501101-AA1-EV01.**	15 abril 1026	28 abril 2026	Técnico
				Evidencia de conocimiento: Infografía de interfaces intuitivas y usables. **GA3-220501101-AA1-EV02.**	15 abril 2026	28 abril 2026	
				Evidencia de producto: Informe de la arquitectura del proyecto (diseño, interacción, accesibilidad, usabilidad). **GA3- 220501101-AA1-EV03.**	15 abril 2026	28 abril 2026	
		GA3-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	**220201501-01.** Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA3-220201501-AA1-EV01.**	11 mayo 2026	26 mayo 2026	Física

		GA3-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	**220201501-02.** Solucionar problemas asociados con los sectores productivos con base en los principios y leyes de la física	**Evidencia de producto:** Video-expositivo sobre experimento de aplicación. **GA3-220201501-AA2-EV01.**	11 mayo 2026	26 mayo 2026	Física
		GA3-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo.	**220201501-03.** Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	**Evidencia de producto:** Informe de laboratorio. **GA3-220201501-AA3-EV01.**	27 mayo 2026	9 junio 2026	
		GA3-220201501-AA4 - Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	**220201501-04.** Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física	**Evidencia de producto:** Video-expositivo sobre experimento de aplicación. **GA3-220201501-AA4-EV01.**	10 junio 2026	22 junio 2026	
				Evidencia de producto: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia. **GA3-220201501-AA4-EV02.**	10 junio 2026	22 junio 2026	
		GA3-240202501-AA1. Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	**240202501-02.** Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA3-240202501-AA1-EV01.**	19 mayo 2026	3 junio 2026	Ingles
				Evidencia de desempeño: Vídeo entrevista virtual. **A3-240202501-AA1-EV02.**	19 mayo 2026	3 junio 2026	
				Evidencia de producto: Crónica. **GA3-240202501-AA1-EV03.**	4 junio 2026	16 junio 2026	
		GA3-240202501-AA2. Expresar opiniones sobre		**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA3-240202501-AA2-EV01.**	23 junio 2026	7 julio 2026	Ingles

		situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales.		**Evidencia de desempeño:** Presentación. **GA3-240202501-AA2-EV02.**	23 junio 2026	7 julio 2026	
				Evidencia de producto: Documento escrito. **GA3-240202501-AA2-EV03.**	8 julio 2026	21 julio 2026	
	AP4 - Diseñar los elementos y componentes gráficos e interactivos necesarios para la elaboración del proyecto.	**GA4-220501101-AA1.** Realizar los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos del proyecto de acuerdo al documento definido.	**220501101-02.** Realizar los elementos gráficos y audiovisuales del proyecto de acuerdo con el documento de especificaciones técnicas y gráficas.	**Evidencia de conocimiento:** Formatos de los elementos gráficos, audiovisuales y los componentes interactivos y su distribución en la pantalla. **GA4-220501101-AA1-EV01.**	29 abril 2026	12 mayo 2026	Técnico
				Evidencia de producto: Informe de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos del proyecto de acuerdo con el documento definido. **GA4-220501101-AA1-EV02.**	22 julio 2026	4 agosto 2026	
			220501101-03. Realizar los componentes interactivos del proyecto de acuerdo con el documento de especificaciones técnicas y gráficas	**Evidencia de desempeño:** Sustentación de los componentes audiovisuales del proyecto. **GA4-220501101-AA1-EV03.**			Técnico
				Evidencia de producto: Informe del prototipo del proyecto. **GA4- 220501101-AA1-EV04.**			
				Evidencia de producto: Informe de estándares de usabilidad y accesibilidad. **GA4-220501101-AA1-EV05.**			
		GA4-240202501-AA1. Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	**240202501-03.** Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA4-240202501-AA1-EV01.**			Ingles
				Evidencia de producto: Audio. **GA4-240202501-AA1-EV02.**			
				Evidencia de conocimiento: Foro**. GA4-240202501-AA1-EV03**.			

		GA4-240202501-AA2. Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.		**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA4-240202501-AA2-EV01.**			Ingles
				Evidencia de producto: Audio. **GA4-240202501-AA2-EV02.**			
				Evidencia de conocimiento: Foro. **GA4-240202501-AA2-EV03.**			
	AP5 - Realizar el prototipo interactivo de acuerdo a la experiencia de usuario, estándares de maquetación Web, usabilidad y accesibilidad.	**GA5-220501101-AA1.** Crear la estructura de la aplicación utilizando herramientas de desarrollo y/o lenguaje de maquetación.	**220501101-04.** Probar la usabilidad y accesibilidad de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos de acuerdo con las especificaciones del proyecto.	**Evidencia de conocimiento:** Sustentación de instrumentos de pruebas de usabilidad y accesibilidad. **GA5-220501101-AA1-EV01.**			Técnico
				Evidencia de desempeño: Informe de formatos de salida de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos elegidos para el desarrollo de la multimedia. **GA5-220501101-AA1-EV02.**			
				Evidencia de producto: Informe de pruebas de usabilidad y accesibilidad para definir ajustes del proyecto. **GA5-220501101-AA1-EV03.**			
		GA5-240201526-AA1. Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor.	**240201526-01.** Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	**Evidencia de conocimiento:** Taller de reflexión escrita. Caso Malala. **GA5-240201526-AA1-EV01.**	17 junio 2026	30 junio 2026	Ética
		GA5-240201526-AA2. Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.		**Evidencia de producto:** Video presentación. Proyecto de vida. **GA5-240201526-AA2-EV01.**	17 junio 2026	30 junio 2026	
		GA5-240201526-AA3. Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad	**240201526-02.** Establecer relaciones de crecimiento personal y	**Evidencia de desempeño:** Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno.	1 julio 2026	13 julio 2026	

		teniendo como base las relaciones con el contexto social.	comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	**GA5-240201526-AA3-EV01**.	1 julio 2026	13 julio 2026	Ética
		GA5-240201526-AA4. Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos teniendo como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).	**240201526-03.** Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.	**Evidencia de producto:** Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con TRIPLE BOTTOM LINE. **GA5-240201526-AA4-EV01.**	1 julio 2026	13 julio 2026	
		GA5-240201526-AA5. Reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz.	**240201526-04.** Contribuir con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.	**Evidencia de desempeño:** Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años. **GA5-240201526-AA5-EV01.**	14 julio 2026	27 julio 2026	Ética
		GA5-240201526-AA6. Utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano teniendo en cuenta las relaciones interpersonales y las experiencias de otros acuerdos exitosos.		**Evidencia de producto:** Documento colaborativo. Solución del caso. **GA5-240201526-AA6-EV01.**	14 julio 2026	27 julio 2026	
		GA5-230101507-AA1. Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que	**230101507-01.** Desarrollar habilidades psicomotrices en el	**Evidencia de desempeño:** Foro temático - identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. **GA5-230101507-AA1-EV01.**			Cultura Física

		permitan mejorar las capacidades.	contexto productivo y social.				
		GA5-230101507-AA2. Establecer hábitos para lograr un estilo de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	**230101507-02.** Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	**Evidencia de Producto:** Infografía - Estilos de vida saludable. **GA5-230101507-AA2-EV01.**			
		GA5-230101507-AA3. Construir conocimientos y prácticas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	**230101507-03.** Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social.	**Evidencia de producto:** Ficha antropométrica de valoración de la condición física. **GA5-230101507-AA3-EV01.**			
		GA5-230101507-AA4. Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	**230101507-04.** Implementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva.	**Evidencia de producto:** Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. **GA5-230101507-AA4-EV01.**			